

PROGRAMME DES MERCREDIS DE JANVIER A FEVRIER 2021 PROG MODIFIE LE 15/01

	Maternelle		6/8ans CP/CE1		9/11ans ce2/cm1/cm2	
	matin	après midi	matin	après midi	matin	après midi
M20/01	Peinture à la paille OU Jeu géant : twister, petits chevaux	LOTO DES BONHOMMES DE NEIGE Viens gagner des bonbons !!!	Atelier COUTURE avec une couturière OU HOCKEY SUR GAZON JEUX EN BOIS GEANT	SUPER LOTO Lots à gagner OU départ 13h LUGE A LA LOGE DES GARDES	Projet musique AVEC Laurent Montagne Répétition OU Atelier COUTURE avec une couturière OU HOCKEY SUR GAZON OU JEUX EN BOIS GEANT	SUPER LOTO Lots à gagner ou départ 13h LUGE A LA LOGE DES GARDES
M27/01	Atelier DUPPLO	Viens jouer dans une salle remplie de TRAIN EN BOIS BRIO	Atelier COUTURE avec une couturière OU Mutl activités : pompons, perles collées OU TROTINETTE	MASTER CHEF en équipe et WII DANCE OU TOURNOI DE FOOT AU CITY STADE	Atelier COUTURE avec une couturière Mutl activités : pompons, perles collées OU TROTINETTE	MASTER CHEF en équipe et WII DANCE OU TOURNOI DE FOOT AU CITY STADE
M3/02	Cuisine : Préparation de la pâte à crêpes OU Atelier manuelle PLAY MAIS	Fêtons la chandeleur Jeux en musique et mangeons les crêpes	Trottinette Ou JEUX EN BOIS Atelier COUTURE avec une couturière	LUDOTHEQUE et Préparation des crêpes et pancakes pour la chandeleur OU TROTINETTE/ tournoi de ballon prisonnier	Projet musique ENREGISTREMENT AVEC Laurent Montagne OU JEUX EN BOIS OU ULTIMATE	LUDOTHEQUE et Préparation des crêpes et pancakes pour la chandeleur OU TROTINETTE/ tournoi de ballon prisonnier

**Atelier couture : attention places limitées à 12 personnes la création sera différente tous mercredis pas d'obligation que ce soit les mêmes enfants à toutes les séances**

**Merci de préciser leur choix d'activité à l'inscription**

**Nous sommes dans l'obligation d'annuler les sorties ski à Chalmazel nous avons modifier le programme (écriture en rouge) merci de bien nous dire si votre enfant participe à la sortie luge ce mercredi. Si votre enfant était inscrit à Chalmazel merci de nous dire si l'on modifie sa présence ou pas.**